

# Les Enseignements d'Exploration de Seconde (EDE)

## C.I.T. Création et Innovation Technologiques

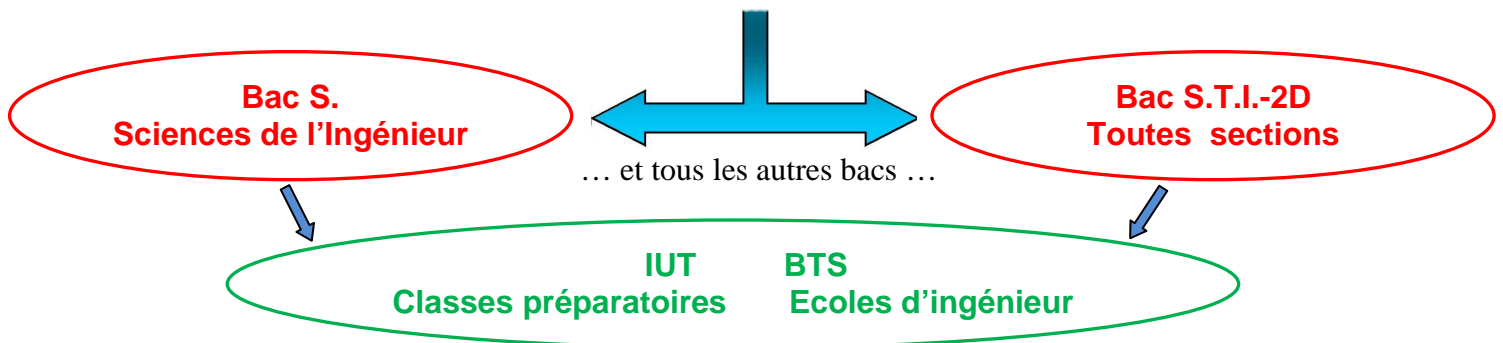
Pour l'orientation : élargir le champ des possibles.

12 élèves par professeur.

54h/an (1h1/2 par semaine).

*Aimer l'informatique.*

*Etre inventif, créatif.*



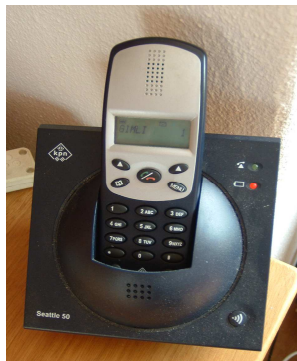
S'initier au vocabulaire de l'innovation et de la créativité.



Découvrir les métiers, les domaines professionnels, les formations.



Analyser des évolutions de produits.



Développement durable.  
Propriétés intellectuelles.  
Normalisation.  
Intelligence économique.



Réaliser un projet dans une démarche de créativité et d'innovation.